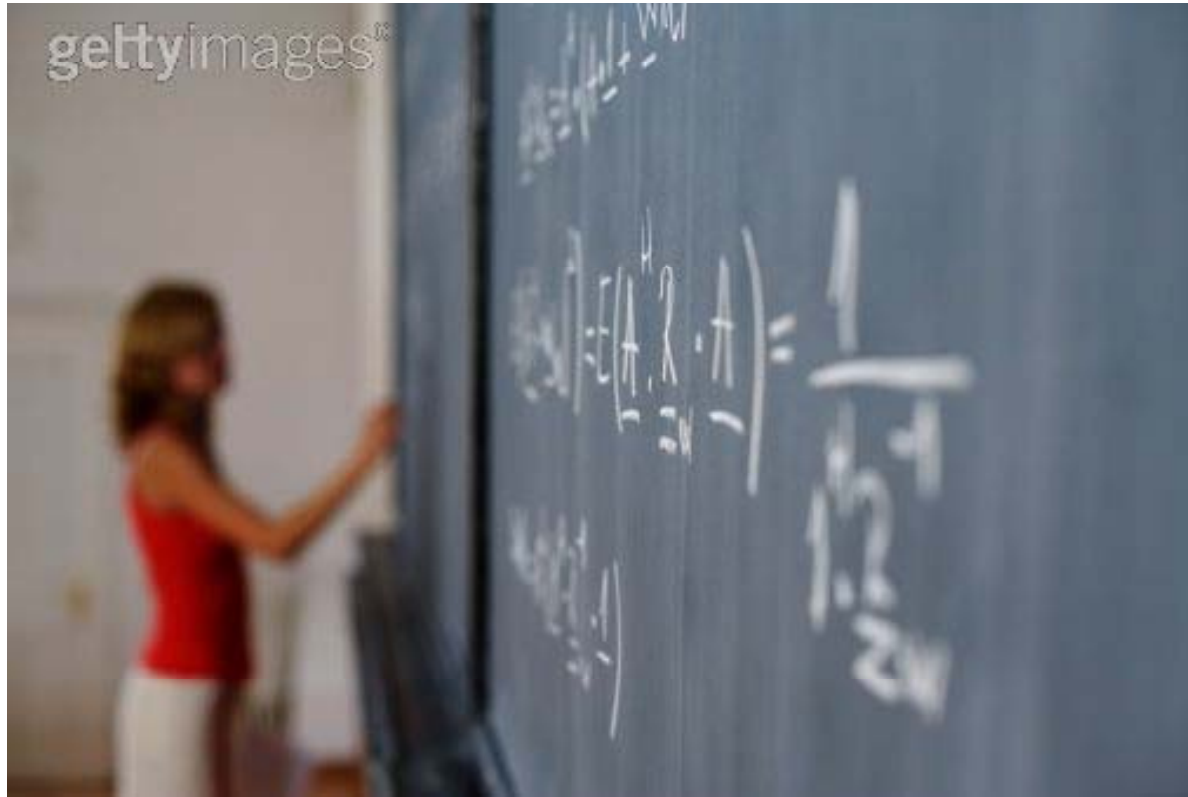


ENGENHARIA DE SOFTWARE

Lílian Simão Oliveira

Quem sou?



□ Fonte: GettyImages

http://liliansimao.wikispaces.com/Engenharia+de+Software+-+Matutino



The screenshot shows a web browser window displaying a Wikispaces page. The address bar shows the URL: <http://liliansimao.wikispaces.com/Engenharia+de+Software+-+Matutino>. The browser's search bar contains the text "Google". The Wikispaces navigation bar includes links for "Wiki Home", "Pages and Files", "Members", "Recent Changes", and "Manage Wiki". A yellow notification box states: "You are not a member of this wiki. [Join now](#) [Dismiss](#)". The page header features a small potted plant icon and the name "liliansimao". The main content area has a spiral notebook graphic on the left. The page title is "★ Engenharia de Software - Matutino", with an "Edit" button and statistics (0 thoughts, 0 comments, 3 revisions) to its right. Below the title is the text: "Disciplina de Engenharia de Software para o curso de Gestão da Tecnologia da Informação da FATEC-Itu, turno matutino." A section titled "Quadro de Avisos:" contains the message "Bem vindos alunos!!". At the bottom, there is a link for "Plano de Aula".

liliansimao

★ Engenharia de Software - Matutino

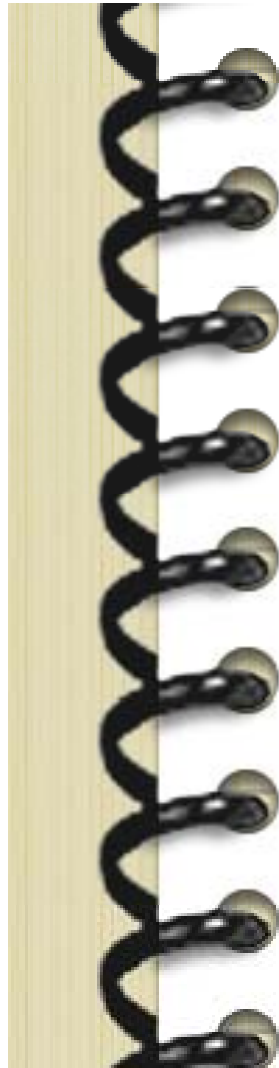
Disciplina de Engenharia de Software para o curso de Gestão da Tecnologia da Informação da FATEC-Itu, turno matutino.

Quadro de Avisos:

Bem vindos alunos!!

[Plano de Aula](#)

Áreas importantes da wiki



Quadro de Avisos:

Bem vindos alunos!!

[Plano de Aula](#)

[Aula-Aula](#)

[Exercícios](#)

[Links](#)

Plano de Ensino Resumido

- Curso: **Gestão da Tecnologia da Informação**
Disciplina: **Engenharia de Software**
Turno: **Matutino** Período: **3º**
Professor: **Lílian Simão Oliveira**

Objetivos: Aplicar os princípios e conceitos da Engenharia de Software na implementação do componente software que faz parte dos Sistemas de Informação. Conhecer e utilizar os principais métodos e técnicas existentes para o desenvolvimento de software.

Plano de Ensino Resumido



- Fases do ciclo de vida de um software.
- Introdução à Gerência de projeto.
- Introdução à análise e especificação de requisitos.
- Modelagem de dados.
- Técnicas de modelagem para projeto e implementação: arquitetura de projeto e projeto de interface.
- Gerenciamento de versões e configurações.

Plano de Ensino Resumido



- Verificação e validação: testes, revisões e inspeções.
- Garantia de qualidade de Software.
- Manutenção.
- Documentação.
- Ferramentas para desenvolvimento de software: engenharia de software auxiliada por computador (CASE).
- Estudo de caso para desenvolvimento de um aplicativo.

Bibliografia



- Básica:
- PILONE, D.; MILES, R.. Use A Cabeça - Desenvolvimento de Software. Alta Books, 2008.
- **PRESSMAN, R. S. Engenharia de Software. São Paulo: McGraw Hill, 2006.**
- SOMERVILLE, I. Engenharia de Software. São Paulo: Addison Wesley Brasil, 2007.

Bibliografia



- Complementar:
- GUEDES, G. UML 2 – Uma Abordagem Prática. São Paulo: Novatec, 2009.
- YOURDON, E. Análise Estruturada Moderna. Rio de Janeiro: Campus, 1990.

Avaliações

	Instrumentos de Avaliações	Cronograma	Pesos
Nota 1:	Prova 1		30%
Nota 2:	Prova 2		30%
Nota 3:	Projeto Interdisciplinar		20%
Nota 4:	Exercícios Individuais		20%

Observações

- As provas serão sempre realizadas **individualmente**, sem consulta. NÃO haverá prova substitutiva.
- Os alunos que já desenvolveram o Projeto Interdisciplinar não irão ter a nota de Projeto, sendo os 20% dividido entre as notas das Provas. Então, as notas ficaram divididas da seguinte maneira:

Nota1 - Prova 1 - 40%

Nota2 - Prova 2 - 40%

Nota3 - Exercícios Individuais - 20%

- O critério de arredondamento das notas, será feito somente na nota final do aluno e seguirá os seguintes critérios: a partir de .8 arredondando para cima, entre .3 e .75 fica .5 e abaixo de .3 é arredondado para baixo ficando .0.

Projeto Interdisciplinar



- Engenharia de Software e Banco de Dados
- Equipes de no máximo 4 integrantes